PON GIOCARE E APPRENDERE CON LE TECNOLOGIE

- firmato-decretochiusuraponpensierocomputazionaleecompetenzedigitali.pdf

Data di pubblicazione: 05/06/2021 - 13:01

DETERMINA AFFIDAMENTO FORNITURA PON 10.2.2A-FSEPON-PU-2018-660 CIG n. ZDE2A77802 CUP E71G18000330007

- DETERMINA AFFIDAMENTO FORNITURA CIG n. ZDE2A77802 CUP E71G18000330007

Data di pubblicazione: 05/11/2019 - 14:19

DETERMINA A CONTRARRE PON 10.2.2A-FSEPON-PU-2018-660 CIG n. ZDE2A77802 CUP E71G18000330007

- Determina a contrarre CIG n. ZDE2A77802 CUP E71G18000330007

Data di pubblicazione: 05/11/2019 - 14:11

Determina a contrarre targa pubblicitaria per progetto PON "Sviluppo del pensiero logico e computazionale..."

- Determina a contrarre targa pubblicitaria per progetto PON "Sviluppo del pensiero logico e computazionale..."

Data di pubblicazione: 29/05/2019 - 10:59

BANDO GIOCARE E APPRENDERE CON LE TECNOLOGIE-BELTRANI 2018-2019

- BANDO GIOCARE E APPRENDERE CON LE TECNOLOGIE-BELTRANI 2018-2019

Data di pubblicazione: 06/05/2019 - 12:51

decreto pubblicazione graduatorie definitive PON "Giocare e apprendere con le tecnologie"

- decreto pubblicazione graduatorie definitive PON "Giocare e apprendere con le tecnologie"
- "DIETRO ALLO SCHERMO CON GLI ALTRI!"
- "GIOCODING"
- VIAGGIO NEL MONDO DEI ROBOT"

Data di pubblicazione: 11/04/2019 - 15:40

Nomina commissione PON Cittadinanza Digitale

- Nomina commissione PON Cittadinanza Digitale

Data di pubblicazione: 25/03/2019 - 12:17

Decreto pubblicazione graduatorie provvisorie PON GIOCARE ED APPRENDERE CON LE TECNOLOGIE

- Decreto pubblicazione graduatorie provvisorie PON GIOCARE ED APPRENDERE CON LE TECNOLOGIE
- Graduatoria provvisoria "DIETRO ALLO SCHERMO CON GLI ALTRI!"
- Graduatoria provvisoria : "GIOCODING"
- Graduatoria provvisoria "VIAGGIO NEL MONDO DEI ROBOT"

Data di pubblicazione: 22/03/2019 - 14:14

Disseminazione iniziale Competenza di cittadinanza digitale

- Disseminazione iniziale Competenza di cittadinanza digitale

Data di pubblicazione: 23/01/2019 - 09:31

URL (31/10/2026 - 13:59): https://www.4circolotrani.edu.it/pon/10-2-2a-fsepon-pu-2018-660-giocare-e-apprendere-con-le-tecnologie